

наилучшим образом разработаны практикой.

То, что в общежитии принято называть «этикетом», основывается на общих законах вежливости и деликатности, обязательных для каждого благовоспитанного человека. Этой стороне игры следует уделить первостепенное внимание именно потому, что пренебрежение ею обычно происходит в ущерб своему же собственному достоинству и принижает достоинства игры. Перечислим некоторые основные и ранее других сформулированные законы игроцкой этики, которых придерживались игроки уже 100—150 лет назад.

Разумеется, любая перебранка за карточным столом нежелательна. Каждый вправе отказаться от участия в игре и притом без всякого обязательства давать кому-либо отчет. Однако если игрок отказался от продолжения игры, то сесть играть с другим лицом он может только при следующих условиях:

- если он ранее принес извинения игрокам той партии, которые приглашали его перед этим, объяснив свой отказ тем, что играть с ними ему не под силу;

- если он, из любезности, принимает на себя роль недостающего четвертого или третьего партнера;
- если он откровенно заявляет, что из-за горячности одного из партнеров опасается столкновения.

Во всех остальных случаях игра после отказа может считаться оскорблением.

Стоимость виста, длина пульки, количество пулек или партий, а иногда и дополнительные условия, например время окончания партии, должны быть определены до начала игры.

Категорически воспрещается садиться за игру, не имея при себе денег. Однако если случится недочет, то партнеры обязаны верить на слово лицу, не пользующемуся репутацией безнадёжного должника. Но кредит определен крайним сроком на 24 часа, и в удостоверение выдается визитная карточка с надписью, в которой значится сумма проигрыша. Это для порядочных людей тот же вексель, не уплатив который игрок навсегда может лишиться доверия. Расплачиваться следует тотчас по окончании игры, не доводя до напоминаний. В частном доме хозяин или хозяй-

ка всегда являются нравственными поручителями за благонадежность и благовоспитанность своих гостей.

Сесть играть вместо кого-то можно только с разрешения остальных участников игры.

Во время торговли (переговоров) игрок должен ограничиваться только общепринятыми формулами, т. е. делать заявки в строго установленной форме и строго в свою очередь. В остальное время он должен соблюдать тишину.

В процессе розыгрыша можно попросить посмотреть последнюю закрытую взятку, но только одну. После того, как закрыта текущая взятка, посмотреть предыдущую нельзя. Если игрок хочет посмотреть последнюю взятку, которую взял не он, а кто-то из партнеров, он должен попросить показать эту взятку ее владельца, а не брать карты своими руками. Если же игрок хочет посмотреть свою взятку, он должен предупредить об этом партнеров, подчеркнув, что хочет посмотреть именно последнюю, на что имеет законное право. Естественно, все, что касается права посмотреть закрытую взятку, относится только к участникам игры. Наблюдатель не только не

имеет права трогать карты руками, но даже попросить показать ему взятку считается неприличным.

Игрок может задать вопрос относительно последнего сноса любому из партнеров, т. е. он может не только посмотреть карты во взятке, но и уточнить, какая из карт кому принадлежала.

Любое замечание или напоминание во время игры, независимо от того, до или после сноса оно сделано, может оказаться нелегальным способом передачи информации, а потому и быть наказуемо. Категорически запрещено напоминать о ходе торговли или масти покупки. Даже выражение досады или неудовольствия ходом или сносом партнера считается поступком бесчестным или, по крайней мере, неэтичным, так как имеет целью скорректировать игру партнера, подсказать ему правильный ход или снос. Если игра идет на интерес, то подсказывать, в явной или не явной форме, — все равно, что мошенничать.

Не только слово, но и жест, а также совершенные не в свое время действия могут быть способом передачи нелегальной информации, и по этой причине все это признает-

ся неэтичным. Например, нельзя приготовить карту для игры во взятку заранее. Такое движение может служить информацией партнеру, — дескать, я эту карту бью — и повлиять на его снос. Также нельзя приготовить карту для следующего хода, ведь партнер может сделать вывод, что вы знаете, что эта взятка будет вашей, т. е. имеете в этой масти старшую.

Таких ситуаций может быть очень много. Например, один из вистующих попал разыгрывающему в козырь трефами. Так как этот вистующий — человек преклонного возраста, он постоянно жалуется на плохую память, потому он тут же кладет одну карту на стол в закрытую, объясняя это действие как мнемотехнический прием — чтобы не забыть, во что ходить, когда придет ход. В его действиях содержится целый поток нелегальной информации. Во-первых, известно, что у него есть трефа. Во-вторых, понятно, что он собирается получить ход, т. е. взять взятку в одной из мастей, и т. д.

Даже способ, каким карта кладется во взятку, может быть источником информа-

ции. Если игрок не хочет быть заподозренным в недобросовестном партнерстве, ему нужно привыкнуть класть карту на стол всегда одним и тем же движением.

Игрок должен помнить, что любое действие, приносящее пользу одной стороне, неизбежно наносит ущерб другой стороне. Поэтому нелегальное извлечение пользы является, в строгом смысле слова, мошенничеством по отношению к другой стороне. И если вы не допускаете мысли о том, чтобы залезть противнику в карман, то должны внимательно следить в процессе игры за своими словами, движениями и даже мимикой, чтобы не совершить мошенничества невольно.

Единственным исключением из правила о недопустимости каких бы то ни было замечаний и вопросов в процессе розыгрыша является просьба подтвердить ренонс. Если партнер сносит не по масти, допустимо спросить у него, действительно ли у него нет карт требуемой масти. Это исключение объясняется, во-первых, крупным штрафом за фальшренонс, а во-вторых, невозможностью восстановить нормальное течение игры после нескольких последовавших за фальшренонсом ходов. Естест-

венно, ошибку такого рода можно исправить только немедленно, до того как взятка была закрыта и сделан следующий ход. Карта, ошибочно сброшенная игроком при фальшренонсе, остается на столе и в дальнейшей игре считается «открытой», или «настойной». Это значит, что момент, когда надлежит пойти этой картой, определит противник. Разумеется, ход открытой картой должен, даже по требованию, быть сделан по правилам игры, т. е. карта должна быть сыграна в масть. Если игрок положил карту после сделавшего фальшренонс, который был вовремя замечен, то ему разрешается забрать ее со стола и положить другую, после того как сделавший фальшренонс исправит свою ошибку.

Каждый игрок имеет право требовать смены колоды карт на новую, но не раньше окончания пульки (партии), если у него, конечно, нет к картам таких претензий, которые нельзя оставить без внимания. К таким претензиям относятся: недостаток карт в колоде, возможность различить хотя бы одну карту по рубашке или наличие на картах иных дефектов, равно как и неразборчивость символов на

лицевой стороне. Каждое из перечисленных обстоятельств, безусловно, является основанием для смены колоды в любой момент игры, кроме ситуации, когда нужно доиграть сдачу. Потребовавший новые карты игрок должен оплатить их стоимость. Смена карт на новые после окончания пульки (партии) является неотъемлемым правом каждого игрока, причем партнеры не могут ни препятствовать ему в этом, ни испрашивать объяснения причин. Остальным участникам игры этика предписывает относиться с уважением или хотя бы снисходительно даже и к предрассудкам партнера, относящимся к смене колоды.

Если игроки сами лишены предрассудков, то не должны возражать против смены колоды, так как никакого счастья в той или иной колоде, по их убеждению, не содержится, а новые карты для игры всегда предпочтительнее играных. Если же кто-то из противников сам придерживается мнения, что колода влияет на ход игры и что прежняя оказалась для него счастливой, ему следует уступить несчастливому оппоненту из соображений благородства. Не придерживаться таких про-

стных этических правил могут только желчные обитатели мрачных «катранов», но у человека, которому отказывают в смене колоды, есть два совершенно незатейливых выхода из неприятной ситуации: во-первых, он может прекратить игру, что выглядит наиболее мудрым решением, а во-вторых, если уж ему так хочется продолжать сражаться с таким неуступчивым и неделикатным партнером, он может «неловким» движением надорвать одну из карт «счастливой» для соперника колоды, скомкать карту в кулаке или даже откусить кусок карты, объясняя свои действия расстроенностью нервной системы, — одним словом, в его силах в любую минуту сделать карты непригодными для игры и подлежащими замене.

Играя в частном доме, платить за карты не принято. Но за потребованную новую колоду следует заплатить ее цену хозяину. Платит либо потребовавший, либо выигравший, либо все поровну по всеобщему согласию. В игорном заведении или клубе за карты платить не нужно, так как стоимость карт обычно включается в плату за посещение или в сумму членских взносов либо затраты на приоб-

речение карт погашаются из прибыли заведения.

Бросить недоигранную пульку допускается лишь в крайних обстоятельствах непреодолимой силы, которые можно признать форс-мажорными: стихийное бедствие — пожар, наводнение, вход в город армии противника, неожиданная необходимость отъезда, резкое ухудшение самочувствия — обморок, сердечный приступ, внезапная смерть. В подобном случае пульку расписывают или откладывают — по общему согласию компании. Любой из участников игры может настаивать на немедленном расписывании пульки и расчете между игроками. Голосованием тут решить ничего нельзя: выигрывающий, равно как и проигрывающий, вправе требовать немедленного урегулирования финансовых отношений.

Досрочное прекращение игры в случаях, не связанных с форс-мажорными обстоятельствами, считается крайне неделикатным. Таким образом либо признается неплатежеспособность в дальнейшем, либо демонстрируется нежелание играть с такими противниками. Действие это может быть расценено в ряде случаев как

оскорбление. Наилучшим выходом из ситуации для игрока, по каким-то причинам пожелавшего закончить игру, может послужить замена, на которую, конечно, партнеры могут согласиться или не согласиться по своему усмотрению.

Пререкания между партнерами, особенно в повышенных тонах, равно как и брань шепотом сквозь сжатые зубы, не приняты в хорошем обществе. Относительно же назидательности и менторства следует заметить, что, как бы ни было полезно наставничество и какие бы благородные и альтруистические цели оно ни преследовало, если советы выслушивать не желают, то и давать их не следует. По реакции же партнера и выражению его лица всегда нетрудно определить его отношение к выслушиваемым советам и урокам.

Любого рода фамильярности, ласкательные, уничижительные или презрительные выражения по отношению к партнеру изобличают дурной тон и плебейское воспитание. Поэтому уважающий себя игрок будет избегать реплик или обращений к партнеру, высказанных примерно в таком тоне:

— Сладенький ты мой, наконец-то пошел в пику!

— Умненький, бубну снес от сюркупа!

— Ну а теперь, голубчик, ходите-ка с трэф (впуская в концовке противника и вынуждая наиграть в трефе туза дамой).

Тем более недопустимы стук по столу, топанье ногой, хлопанье картами по столу и грозные взгляды, которые пугают только хозяйку дома, заставляя ее беспокоиться о целостности посуды и мебели. Надо помнить, что название одной из старейших коммерческих игр — виста — происходит именно от требования тишины: «whist» по-английски значит «тсс!», «тихо!», «молчать!». Общее правило для наблюдателей: они должны быть не только неслышимы, но и невидимы и всегда помнить, что игра происходит не для их удовольствия и что их только терпят поблизости от стола.

Карточная этика свято чтит принцип необратимости действий игрока. Любых ход, любая заявка не могут быть взяты назад: что с возу упало, то пропало, что сказано, то сказано, что сыграно, то сыграно. Ошибочно сделанное назначение

идет в счет и должно выполняться. Ошибочно сыгранная карта остается лежать на столе. Исключение составляет вовремя замеченный фальшпренонс.

Вы должны понимать, что если такое большое значение придается не относящимся к игре жестам и репликам, в которых партнеры могут усмотреть оскорбление или нелегальный обмен информацией, то к своему обращению с картами игрок должен относиться с удвоенным вниманием. Неприлично собирать карты со стола для тасовки лицевой стороной вверх. Поскольку шулера таким образом исполняют шулерский прием «складка», партнеры могут о вас подумать невесть что.

Не следует при тасовании колоды опускать руки ниже уровня стола. Вас могут попросить тасовать над, а не под столом. Когда попросят, будет уже неудобно: замечание справедливое.

Также ни один из игроков не может сдавать карты за другого, если на то не будет получено согласия всех остальных участников игры.

Во время сдачи поднимать свои карты не следует, во избежание споров и недоразумений в случае неправильной сдачи.

Таким образом, основные правила этикета преферанса состоят в следующем:

- посторонние лица не имеют права делать никаких бы то ни было замечаний, а тем более давать кому бы то ни было советы и указания, и не только словом, а даже знаками и мимикой;
- громко рассуждать об игре какого бы то ни было из игроков или обсуждать нюансы игры, равно как и просто вести громкий разговор не допускается. Малейшее замечание любого из играющих в подобной ситуации является непрерываемым и может считаться предупреждением;
- развлекать играющих чем бы то ни было запрещено. Даже вошедший в долю с одним из игроков или финансировавший его должен соблюдать это правило и немедленно выполнить просьбу любого из принимающих участие в игре, если тот попросит не отвлекать;
- не принято прогуливаться вокруг стола и заглядывать в карты более одного из играющих, и то не иначе, как с согласия того, кому заглядывают, и при отсутствии возражений других участников игры. Если же нарушение за игрой нежелательно хотя бы

идет в счет и должно выполняться. Ошибочно сыгранная карта остается лежать на столе. Исключение составляет вовремя замеченный фальшпренонс.

Вы должны понимать, что если такое большое значение придается не относящимся к игре жестам и репликам, в которых партнеры могут усмотреть оскорбление или нелегальный обмен информацией, то к своему обращению с картами игрок должен относиться с удвоенным вниманием. Неприлично собирать карты со стола для тасовки лицевой стороной вверх. Поскольку шулера таким образом исполняют шулерский прием «складка», партнеры могут о вас подумать невесть что.

Не следует при тасовании колоды опускать руки ниже уровня стола. Вас могут попросить тасовать над, а не под столом. Когда попросят, будет уже неудобно: замечание справедливое.

Также ни один из игроков не может сдавать карты за другого, если на то не будет получено согласия всех остальных участников игры.

Во время сдачи поднимать свои карты не следует, во избежание споров и недоразумений в случае неправильной сдачи.

Таким образом, основные правила этики преферанса состоят в следующем:

- посторонние лица не имеют права делать каких бы то ни было замечаний, а тем более — давать кому бы то ни было советы и указания, и не только словом, а даже знаками или мимикой;
- громко рассуждать об игре какого бы то ни было из игроков или обсуждать нюансы игры, равно как и просто вести громкий разговор не допускается. Малейшее замечание любого из играющих в подобной ситуации является пререканием и может считаться предупреждением;
- развлекать играющих чем бы то ни было запрещено. Даже вошедший в долю с одним из игроков или финансировавший его должен соблюдать это правило и немедленно выполнить просьбу любого из принимающих участие в игре, если тот попросит не отвлекать;
- не принято прогуливаться вокруг стола и заглядывать в карты более одного из играющих, и то не иначе, как с согласия того, к кому заглядывают, и при отсутствии возражений других участников игры. Если же наблюдение за игрой нежелательно хотя бы

для одного из игроков, сторонний наблюдатель обязан немедленно удалиться, и при этом без малейших замечаний и выражения неудовольствия. Наблюдатель не должен не только выражать, но и даже испытывать недовольствия;

— следует помнить, что вмешательство в игру может нанести игроку прямой ущерб, который может быть взыскан с вмешавшегося.

В профессиональной среде игроков оговаривать число партий считается «лоховским» приемом. По неписаным игроцким законам, любой человек имеет право бросить (прекратить) игру в любой момент после законченной партии (пульки). Аргументы типа «Дай отыграться», «Так нехорошо — выиграть немного и соскочить» — не принято пускать в ход. Не то, чтобы они считались неприличными. Все игроки знают психологию проигравшего (состояние, известное под названием «замаска»), а многие стараются извлечь из этого положения противника максимум выгоды: навязать свои условия и т. п. Но обязанности продолжать игру ни у кого нет, если только не было оговорено заранее специальное условие, например: игра-

ем десять партий, играем комплекс — партия в терц, партия в деберц. При таком заранее оговоренном условии игра считается незаконченной до момента, пока не будут сыграны все части игры по условию.

Если вы совершенно не расположены или не в состоянии платить наличными немедленно в случае проигрыша, вам следует заявить до начала игры, что вы хотите играть на такое-то число, или «до дома», или как угодно еще. Но сказать об этом вы должны до того, как сели играть. Ваш партнер может согласиться на условия отсрочки платежа или отказаться от игры — по своему усмотрению.

В любом случае игра для всех участников должна быть равной, в том числе и по условиям платежа. Если один человек играет на наличные деньги, а другой на те, что получит в конце года, первый мог бы потребовать за это большую фору, гандикап, компенсацию — и это было бы справедливо, как проценты в банке. Кроме того, в такой ситуации всегда есть риск неплатежа по разным причинам, не обязательно из-за непорядочности одного из партнеров. Поэтому все деньги, которые проиграны без согласо-

вания сроков платежа, в среде профессиональных игроков безусловно считаются наличными и должны быть уплачены «с кармана», т. е. немедленно по окончании игры. Так было всегда, а в условиях инфляции это правило приобретает особую актуальность.

Если вам не хватило даже совершенно незначительной суммы, будет считаться, что вы «заигрались», что воспринимается как непорядочность. Садясь играть, нужно точно знать, какую сумму вы в состоянии заплатить, и в случае, если ваш проигрыш, при самом невероятном стечении обстоятельств, может превысить эту сумму, вы обязаны предупредить об этом партнера (или партнеров). Даже если вы играете в «безобидную» интеллигентную игру, такую, как преферанс, и хотите заявить мизер, вы должны прикинуть, хватит ли вам денег, чтобы рассчитаться, если расклад будет худшим из теоретически возможных и количество взяток окажется максимальным. Если вдруг вы обнаружите, что денег может не хватить, нужно сказать, что у вас в кармане столько-то и что в случае проигрыша большей суммы вы намерены заплатить тогда-то.

Если никто не возражает, вы можете играть игру, какую захотите. Если есть возражения, у вас только два выхода: немедленно найти деньги (например, одолжить) либо отказаться играть игру, чреватую такими последствиями. Как правило, сама постановка этого вопроса перед партнерами является залогом того, что вам не будет отказано, так как вы, демонстрируя такую щепетильность в вопросах платежа, вызываете собственное серьезное отношение к своим обязательствам, что и служит гарантией того, что вы заплатите в срок. В практике опытных игроков бывает немало случаев, когда, играя на наличные деньги, им приходится делать оговорки об отсрочке платежа суммы, которая будет превышать количество наличных денег. Как правило, все без исключения партнеры не только соглашаются на просьбу об отсрочке, если она высказана своевременно, но и предлагают после окончания игры ссудить небольшой суммой, понимая, что человек остался без денег.

В кругу же близких друзей тоже нелишне вести себя столь же корректно и предупредительно в таком важном вопросе, как уплата карточных долгов. Поэтому, даже

если вы точно знаете, что вам не откажут в отсрочке и даже, вероятно, будут удивлены самой постановкой вопроса, ваша просьба об отсрочке будет приятна партнерам, ибо она всегда свидетельствует о вашем к ним уважительном отношении.

Вот какую историю рассказал один опытный игрок: «Урок на эту тему жизнь преподнесла мне в ранней юности — еще в студенческие годы. Как-то я проиграл довольно значительную сумму на определенное число. К моменту платежа мне не удалось собрать всю сумму целиком, но примерно две трети было в наличии. Я собирался отнести то, что есть, и попросить отсрочить недостающую сумму на недельку. Один мой знакомый, которому я сегодня чрезвычайно благодарен за совет, сказал, что я поступаю неправильно, потому что ставлю кредитора перед фактом отсутствия денег. Он посоветовал занять деньги на один день, предъявить кредитору всю сумму, но попросить вернуть ту часть, которая одолжена на сутки. Я так и сделал, и человек без единого слова упрека или недовольства пошел мне навстречу и согласился подождать

«хоть неделю, хоть две». Репутация моя не только не пострадала, но и значительно окрепла».

Увы, в современной игроцкой среде это мудрое правило соблюдается далеко не всегда. Нравственно развитые люди подчиняются ему интуитивно, но в их домах не так часто образуются компании игроков, которые не знают друг друга и ведут игры без участия хозяев. На практике чаще приходится наблюдать хозяев, у которых собираются играющие по причине того, что хозяева сами ведут постоянные игры, либо такие, которые «держат катран» (вход туда бывает платный, но находиться там можно сколько угодно, играть с кем угодно). Естественно, если хозяин берет с посетителя деньги за вход или долю с игры, он не может диктовать ему правил поведения. Затруднительно даже «отказать от дома» человеку, чье поведение или манера игры не нравятся хозяину. Следовательно, никакой ответственности, ни моральной, ни материальной, за гостя хозяин не несет.

Хозяева клуба или игорного заведения, скорее всего, должны быть нравственными поручителями за благонадежность и благо-

воспитанность гостей. Но это больше относится к репутации самого заведения: если это «джентльменское собрание», то оно должно изгонять из своих рядов членов, уличенных в мошенничестве или замешанных в скандалах либо неэтично себя ведущих, например, позволяющих себе бранные выражения, если же это «блатная малина», то там только и слышны будут бранные выражения, что само по себе считается нормой, равно как и не всякое карточное мошенничество считается в этом кругу низостью, а изгнанными из такого дома могут быть только те люди, которые нарушили кодекс воровской чести, например оказались замешанными в сотрудничестве с милицией. Последнее обстоятельство, понятным образом, не может служить поводом для изгнания из дома, где собираются сотрудники милиции.

Существуют регламентированные отношения играющих и наблюдающих.

Просьба игрока является обязательной для выполнения любым наблюдающим, включая просьбу не смотреть в карты или даже совсем удалиться из комнаты. Если просьба не выполняется, игрок может прекратить свое участие в игре, и игра таким

образом будет расстроена. Игрок не обязан объяснять мотивов своей просьбы, но должен высказывать ее в уважительной форме. В профессиональной игроцкой среде в таких случаях, если наблюдатель все же попросит объяснений, достаточно сказать: «По мнению».

Игрок в свою очередь не должен злоупотреблять своим правом изгонять наблюдателей. Он должен отдавать себе отчет в том, что просьба удалиться, если, конечно, наблюдатель никак не нарушил правил присутствия за спиной у игрока, граничит с оскорблением: человеку в неявной форме высказывается недоверие.

Причины, по которым игрок может потребовать удаления наблюдателя, следующие:

- подозрение в передаче нелегальной информации (в маяке);
- подозрение в тайном участии в игре;
- ожидание подвоха и непрошенных подсказок игроку;
- неприязненное личное отношение.

Сразу отметим, что игрок, изгоняющий наблюдателя, должен ожидать ответного

обвинения в нечестной игре, которую наблюдающий мог бы разоблачить, чего, по мнению наблюдающего, как раз и опасается игрок.

Следует понимать положение игрока, у которого, возможно, напряжены нервы, — не исключено, что и под влиянием проигрыша, чтобы простить ему щепетильные придирки, его мнительность или даже необъяснимые причуды. Может быть, человеку кажется, что ваше присутствие приносит ему неудачу, что у вас «дурной глаз». Тут наблюдающему нужно проявить известную снисходительность и не раздражать игрока еще более. Для всякого понимающего в игре человека коллега с картами в руках — «священная корова».

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	3
Глава 1. ОСНОВНЫЕ СОСТАВЛЯЮЩИЕ ИГРЫ	6
Глава 2. РАЗДАЧА КАРТ	11
Глава 3. ТОРГОВЛЯ	23
Глава 4. НАЗНАЧЕНИЕ ИГРЫ	42
Глава 5. РОЗЫГРЫШ	85
Глава 6. ИГРОВАЯ ЗАПИСЬ (ПУЛЬКА)	114
Глава 7. «КЛАССИКА»	126
Глава 8. НЕКОТОРЫЕ РАЗНОВИДНОСТИ «КЛАССИКИ»	155
«Сочинка»	155
«Гусарик»	156
«Ленинградка»	158
«Ростовский» преферанс	159
Преферанс простой, или обыкновенный	161
Преферанс с десятичным счетом	162
Преферанс с курочкой	163
Преферанс с котлом	163
Преферанс с мизерами	164
Преферанс с увертами	165
Глава 9. ЭТИКА ПРЕФЕРАНСА	167